SOCIAL LISTENING · LANÇAMENTO

The Legend of Zelda: Ocarina of Time

O que o público achou do remake para Nintendo Switch 2: expectativas, falhas, entregas da mídia física e o peso do original de N64

05 a 16 de novembro de 2026 · Stilingue Radar (todas as fontes, inclusive YouTube) + wilkenperez.com (Reddit e Bluesky)

wilkenperez.com



Imagem: Divulgação/Nintendo, via Game Overdrive

COMO A ANÁLISE FOI FEITA

Duas bases, um período: 6.188 publicações sobre o lançamento

5.481

Stilingue Radar

Menções a “Ocarina of Time” em todas as fontes: X/Twitter, YouTube (vídeos e comentários), Instagram, portais, Facebook, Reclame Aqui e Bluesky.

707

wilkenperez.com

Somente Reddit (478) e Bluesky (229), na amostra guardada pelos coletores do site.

3

Recortes temáticos

Entregas e Amazon (71 menções), comparação com o N64 (859) e leitura das 500 publicações mais relevantes do Radar.

Limites. 16/11 é parcial. Sentimento e tom são classificações automáticas de cada ferramenta e não se comparam 1:1. A amostra do wilkenperez.com não é a rede inteira, e o Reddit tem só 34 posts entre 05 e 08/11, provável variação de coleta. Nenhum usuário comum é identificado.

RESUMO EXECUTIVO

O jogo entregou; a frustração ficou no caminho até o jogador

5,2 mi
cópias em 4 dias, segundo a Nintendo

96
no Metacritic no lançamento, sem análise negativa

44%
das 5.481 menções no Radar são positivas

90%
negativas no recorte Amazon e entregas

Expectativa cumprida. Elogios a visual, trilha, dublagem e fidelidade ao N64; as críticas ao jogo são pontuais (dificuldade, save único, conteúdo extra).

Atrito no varejo. Pré-vendas da capa foil atrasadas ou canceladas, sobretudo na Amazon Brasil, com 40 queixas no Reclame Aqui.

Conversa de 2ª semana. Do “comprei” para o “zerei”, para o PC (recompilações não oficiais) e para o pedido de Majora’s Mask.

Fontes: Nintendo via VGC; Critical Hits; Stilingue Radar · 05–16/11/2026

CONTEXTO DO LANÇAMENTO

O maior lançamento da Nintendo no Switch 2

Item	Fato
Data	05/11/2026, exclusivo do Switch 2
Vendas	5,2 mi em 4 dias (810 mil no Japão)
Crítica	Metacritic 96 (N64 original: 99)
Técnica	1080p a 60 fps; o N64 rodava a 20 fps
Preço EUA	US$ 59,99 digital · 69,99 físico

Dados externos de imprensa, usados só como contexto; não fazem parte das bases de listening.

Fontes: VGC; Insider Gaming; Critical Hits; Nintendo Life; PlayNews

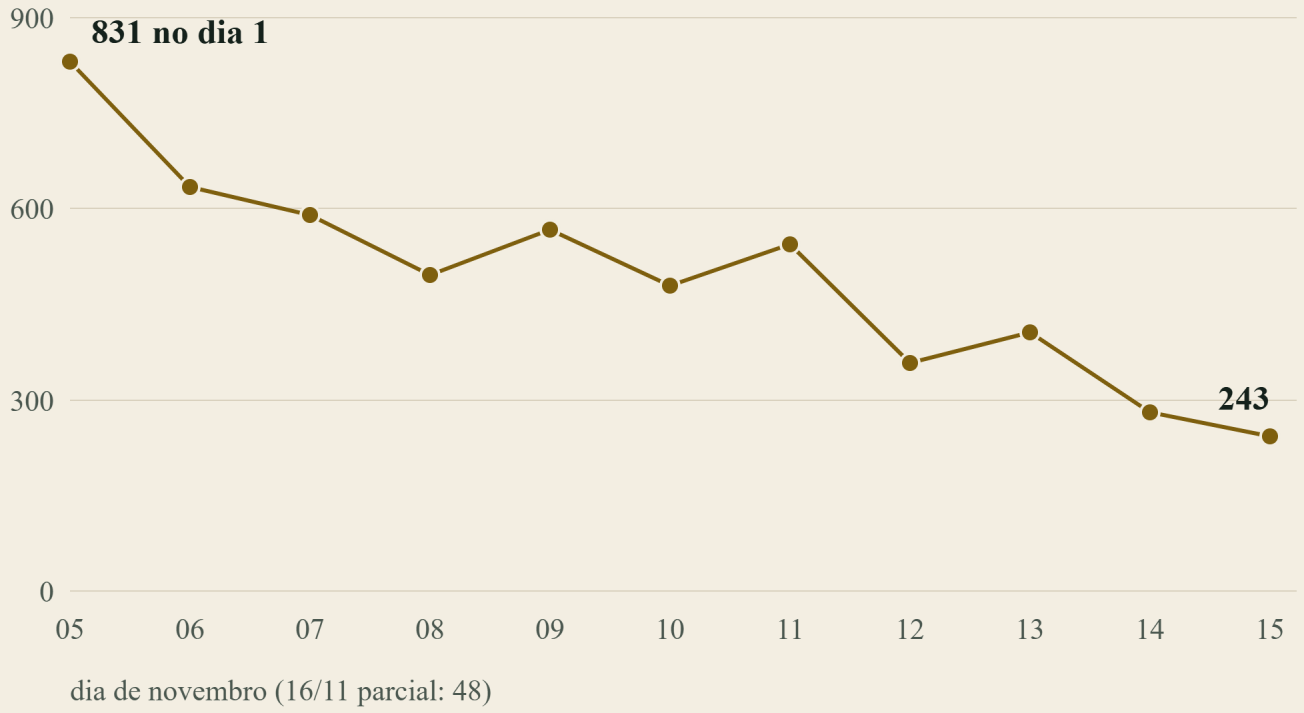


Imagem: Divulgação/Nintendo, via Game Overdrive

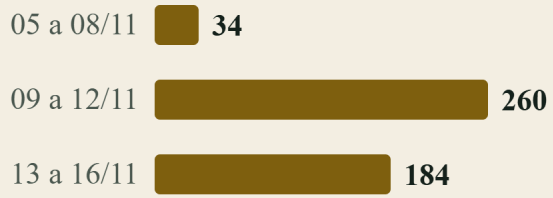
VOLUME NO PERÍODO

O pico foi no dia 1; o Reddit esquentou depois, com quem já zerou

Menções por dia · Stilingue Radar



Posts no Reddit · wilkenperez.com



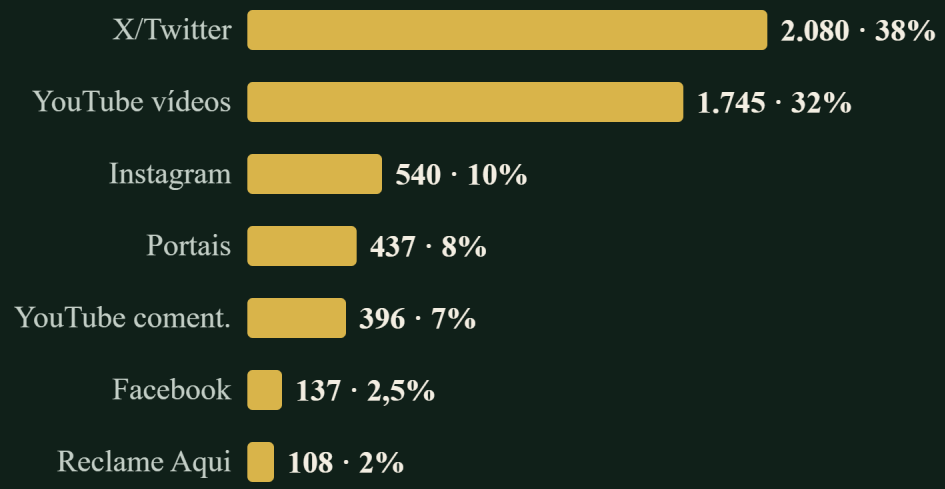
Leitura. O Radar cai 71% entre 05 e 15/11. No Reddit, 54% dos posts estão em 09–12/11: relatos de 100%, chefe final e comparações com o N64.

Fontes: Stilingue Radar; wilkenperez.com (Reddit) · 05–16/11/2026

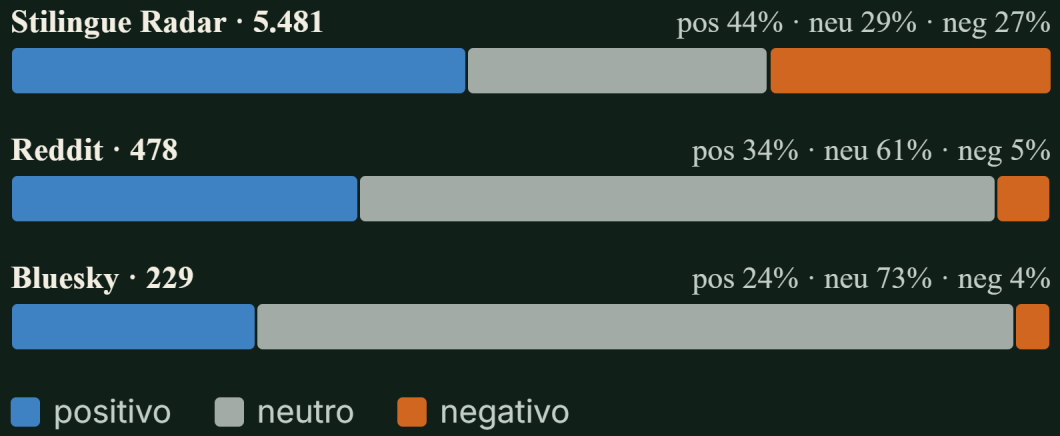
ONDE E COM QUE TOM

YouTube e X concentram a conversa; o positivo supera o negativo em todas as bases

Menções por canal · Radar



Sentimento por base

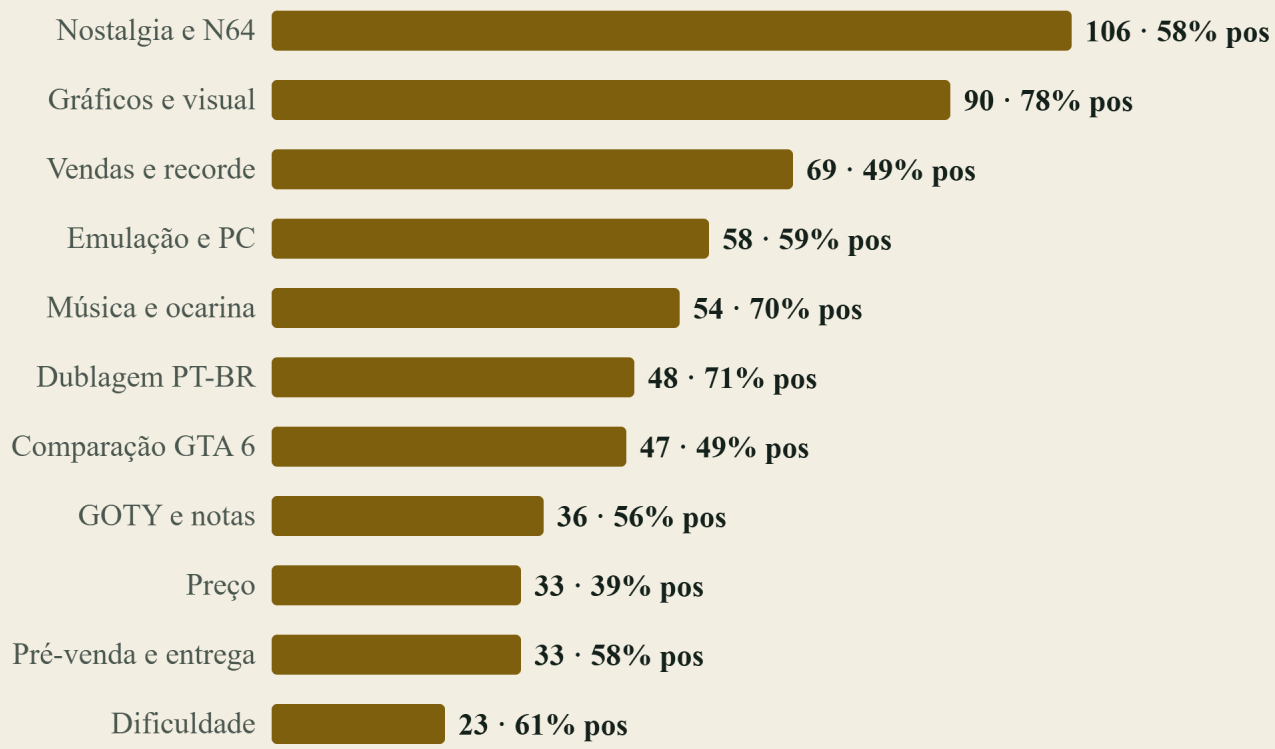


Somados, vídeos e comentários do YouTube são 39% do Radar. Reddit e Bluesky são majoritariamente neutros: guias, notícias e discussão de lore.

Fontes: Stilingue Radar; wilkenperez.com · classificação automática de cada ferramenta

SOBRE O QUE SE FALA

Nostalgia e visual lideram; PC, preço e entrega são as tensões



Como ler. Temas por palavra-chave nas 500 publicações mais relevantes do Radar; uma publicação pode ter vários temas.

Indício. Visual, música e dublagem têm mais de 70% de positivas. Preço é o tema com menor parcela positiva (39%).

Viés. 302 das 500 são vídeos do YouTube e 137 posts do Instagram: o recorte reflete mais criadores e mídia do que o público geral.

Fonte: Stilingue Radar, 500 publicações de maior relevância · 05–16/11/2026



Imagem: Divulgação/Nintendo, via Game Overdrive

EXPECTATIVAS CUMPRIDAS

Fiel ao original, moderno onde importava

- **Visual e trilha:** “o jogo mais bonito da Nintendo” aparece como elogio recorrente; a ocarina pelo microfone virou conteúdo, com gente tocando instrumentos reais.
- **Dublagem PT-BR:** a cena da Espada Mestra dublada circula como “arrepiante”.
- **Controles:** o botão de pulo e a nova luta contra Ganon são citados como ganhos reais sobre N64 e 3DS.
- **Emoção:** relatos longos de quem jogou em 1998; novatos dizem entender agora o culto ao jogo.

No r/gaming, o post que chama Ocarina e Resident Evil de “remakes perfeitos” somou 3.188 pontos e 876 comentários.

ONDE O JOGO FRUSTROU

As críticas são de design e de conteúdo, não de qualidade

Atrito	Evidência na base	Peso (leitura)
Save único	Medalha do Zelda Notes pede 60 h e não dá para recomeçar sem perder o progresso (r/zelda)	Médio
Dificuldade baixa	Pedidos de Master Quest e de modo difícil no Reddit e no X; parte vê foco em novatos	Médio
Itens sem uso	Túnicas Goron e Zora impossíveis de comprar: 236 pontos e 282 comentários	Baixo a médio
Menos sombrio	Mortes suavizadas e menos sangue, notados em threads do r/nintendo	Baixo
Sem modo foto	Pedido explícito no r/zelda	Baixo

A nota no Metacritic passou de 96 para 95 após nova análise; no X, há relatos de ataques a um crítico que deu nota baixa.

Fontes: wilkenperez.com (Reddit); Stilingue Radar · peso = interpretação qualitativa

A SEGUNDA CONVERSA

O jogo rodando fora do Switch 2 virou assunto paralelo

12%

das 500 publicações mais relevantes tratam de emulação ou PC

41+

posts no Reddit em comunidades de pirataria, hacking e Mac

414

comentários no vídeo sobre a remoção do port “Hookshot”

- **Fato:** um dia após o lançamento, o jogo já rodava em emulador; vieram recompilações nativas com 4K e 60 a 120 fps e um mod cooperativo (Reel de mídia com 12,4 mil curtidas).
- **Fato:** a Nintendo derrubou um dos projetos; vídeos e posts tratam o takedown como ataque à comunidade.
- **Hipótese:** parte do público quer performance e plataforma além do Switch 2, e cada remoção reabre uma onda negativa contra a Nintendo, não contra o jogo.

Fontes: Stilingue Radar; wilkenperez.com (Reddit) · 05–16/11/2026

MÍDIA FÍSICA

A capa foil virou o centro da frustração

71

menções sobre Amazon e entregas

90%

negativas (64 de 71)

56% vieram do Reclame Aqui (40 queixas). O pico foi em 07/11, dois dias após o lançamento. A edição limitada com capa texturizada, vendida na pré-venda de 16/09, é citada na maioria dos relatos.



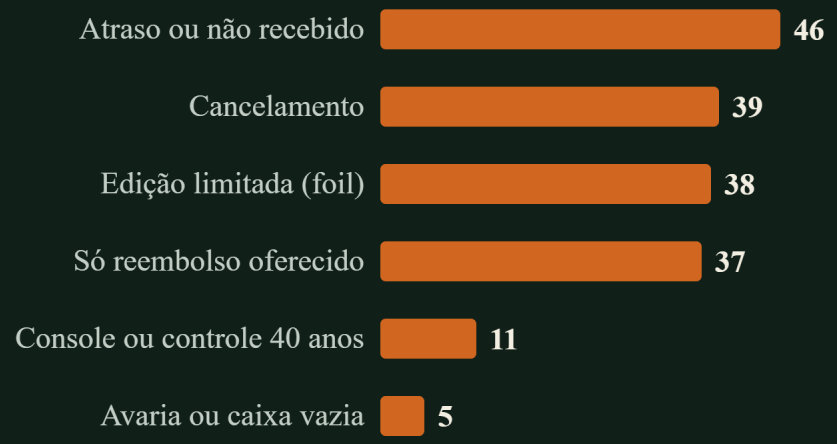
Imagem: Nintendo, via Notebookcheck

Fonte: Stilingue Radar, recorte Amazon e entregas · 05–16/11/2026

ANATOMIA DAS RECLAMAÇÕES

O consumidor queria o item, e recebeu um estorno

Temas nas 67 publicações sobre Amazon



A jornada relatada

Pré-venda em 16/09

↓

“Saiu para entrega”

↓

“Problema na entrega”

↓

Pedido devolvido e reembolso automático

↓

Sem reenvio: a capa foil esgotou

Fonte: Stilingue Radar (Reclame Aqui, X, YouTube, Instagram) · uma publicação pode ter vários temas

ALÉM DA AMAZON

O problema foi do varejo inteiro, mas a Amazon concentrou a dor

Brasil

Amazon: 40 queixas no Reclame Aqui; cancelamentos por "dano em trânsito" também no r/NintendoBrasil.

Mercado Livre: cancelamento durante a entrega, com consulta jurídica no r/ConselhosLegais.

GamerHut: atrasos pontuais, mas anunciou 10 mil envios da capa foil antes do previsto.

Estados Unidos

Amazon: entregas adiadas para 11 e 12/11 (Kotaku); capa foil esgotada.

Nintendo: teria pedido que lojas segurassem envios até 04/11, véspera do lançamento (Notebookcheck).

GameStop e Walmart: cobrança de garantia para levar a capa foil; pré-vendas do console 40 anos canceladas.

Leitura. Oferta limitada e envio retido até a véspera deixaram uma janela mínima para a logística.

Fontes: Stilingue Radar; wilkenperez.com; Kotaku; Notebookcheck; Stevivor

28 ANOS DEPOIS

A comparação com o N64 é a lente da recepção



Imagem: ElAnalistaDeBits, via Nintendo Everything

859

menções comparam com o original

59%

positivas · 27% negativas

20 → 60

quadros por segundo, N64 × Switch 2

Fontes: Stilingue Radar, recorte N64; Nintendo Life · 05–16/11/2026

O QUE MUDOU E COMO REAGIRAM

Modernizar foi aprovado; suavizar dividiu os veteranos

Mudança em relação ao N64	Reação dominante
Visual reconstruído, 60 fps	Aprovação ampla; os “narizes geométricos” do N64 viram charme nostálgico
Botão de pulo, câmera moderna	Aprovado: “menos briga com a câmera”
Luta final contra Ganon refeita	Elogiada por quem jogou em 1998
Easter eggs mantidos e bug do Domínio Zora corrigido	Celebrados; viram posts virais em perfis de mídia
Mais direção e dificuldade menor	Dividido: bom para novatos, veteranos pedem modo difícil
Glitches antigos removidos	Speedrun recomeça; um novo pulo infinito já circula

Fontes: Stilingue Radar; wilkenperez.com (Reddit, Bluesky) · leitura qualitativa

SINAIS PARA AS PRÓXIMAS SEMANAS

Majora’s Mask, GOTY e o duelo com GTA 6 mantêm o assunto vivo

Majora’s Mask

O pedido por um remake no mesmo motor domina a thread analisada do r/nintendo; o comentário mais votado (122) diz que boa parte do trabalho já está feita.

Jogo do ano

“Será que leva o GOTY?” aparece em 36 das 500 publicações relevantes, puxado por podcasts e canais de games.

GTA 6

47 publicações comparam os dois lançamentos, a 14 dias de distância; o CEO da Take-Two elogiou o Zelda.

Hipótese. Conteúdo extra (Master Quest, modo difícil) e o próximo remake são o que pode sustentar o engajamento depois do pico.

Fontes: wilkenperez.com (comentários r/nintendo); Stilingue Radar

APRENDIZADOS

Do dado à oportunidade

Dado	Insight	Oportunidade
44% positivas; visual, trilha e dublagem acima de 70%	O produto entregou o que prometeu	Comunicar “refinar, não reinventar”
71 menções sobre Amazon, 90% negativas, 56% no Reclame Aqui	A crise é do varejo, não do jogo	Edições limitadas com estoque reservado e reenvio em vez de estorno
12% das publicações relevantes sobre PC e emulação	Tensão entre Nintendo e comunidade	Monitorar o tom após cada remoção (hipótese)
Pedidos de save extra, modo difícil, Master Quest	Há backlog claro de pós-lançamento	Atualização ou DLC para veteranos (hipótese)

CONCLUSÃO

Ocarina of Time cumpriu a promessa. O que falhou foi o caminho até a estante.

A análise cruzou volume, canal, sentimento, temas e leitura qualitativa de duas fontes: o Stilingue Radar, com todas as redes e o YouTube, e os coletores do wilkenperez.com, com Reddit e Bluesky. Juntas, separam a avaliação do jogo da experiência de compra.



https://wilkenperez.com

FONTES E CRÉDITOS

Referências

Dados: Stilingue Radar (consultas de 16/11/2026); wilkenperez.com, coletores de Reddit e Bluesky e leitura de comentários.

Imprensa: VGC e Insider Gaming (vendas); Critical Hits, einerd e Game Overdrive (Metacritic); Nintendo Life e Digital Foundry via Critical Hits (60 fps); PlayNews (preço).

Varejo: Kotaku (atrasos da Amazon, cancelamentos do Walmart); Notebookcheck (retenção de envios, capa foil esgotada); Stevivor.

Imagens: key art, Link na Epona e ocarina: Divulgação/Nintendo, via Game Overdrive. Capa foil: Nintendo, via Notebookcheck. Comparação N64 × Switch 2: ElAnalistaDeBits, via Nintendo Everything.

Privacidade: usuários comuns não são identificados; perfis citados são de mídia, marcas ou criadores públicos.